

GOLFENS REGEL 1-5 SAMT DEFINITIONER

ASPERO IDROTTSGYMNASIUM

Kort historia och bakgrund

De första golfreglerna skrevs 1744. Då fanns endast 13 regler. I grunden är reglerna desamma idag, men vissa har förändrats och en hel del har tillkommit. Idag består regelboken av 34 regler. Förutom regelboken finns det en särskild bok för hur reglerna ska tolkas i olika situationer. Den boken heter "*Decisions on the rules of golf*" och kan betraktas som golfdomarens bibel. När det händer något konstigt på banan och det inte framgår tydligt av regelboken hur man ska göra, då kan man skicka en fråga till regelkommittén vid *Royal & Ancient Golf Club of St Andrews*. Alla nya sådana frågor hamnar i "Decisions...". Den boken består alltså av frågor och svar på situationer som hänt i verkligheten.

Definitioner

Förutom de 34 reglerna innehåller regelboken ett avsnitt med definitioner. Dessa är viktiga att förstå för att man ska kunna förstå de olika reglerna. Om man t ex inte vet exakt vad *spelfältet* betyder, då vet man inte heller vad som gäller om tävlingsledningen bestämt att det är lägesförbättring på hela spelfältet.

Här följer några av de viktigaste definitionerna:

Bana – hela det område inom vilket spel är tillåtet.

Bollpunkten – Den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lätnad. Bollpunkten är den närmaste punkt på banan från där bollen ligger, som inte är närmare hålet och är så belägen att om bollen låg där skulle störande inverkan inte föreligga.

Förlorad boll – En boll är förlorad om a) den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelaren eller en caddie tillhörande spelaren började söka efter den, eller b) spelaren har satt en ny boll i spel i enlighet med reglerna, även om han inte har sökt efter den ursprungliga bollen; eller c) spelaren har slagit ett slag på en provisorisk boll från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare hålet än denna plats.

Hinder – varje bunker och vattenhinder

Hindrande föremål – Alla tillverkade föremål, inklusive belagda sidor och ytor på vägar och stigar, med undantag för föremål som markerar out-of-bounds, t ex vita pinnar. Ett föremål är ett flyttbart hinder om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart hinder.

Lösa naturföremål – Alla naturföremål såsom stenar, löv, kvistar, grenar och liknande, djurspillning, maskar och insekter och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte sitter fast, väser eller är fast inbäddade i jorden och inte har fastnat på bollen.

Sand och lös jord är lösa naturföremål på green, men inte någon annanstans.

Markör – En person som av tävlingsledningen utsetts att föra en tävlandes score i slagspel. Markören kan vara en medtävlare. Markören är inte domare.

Medtävlare och tävlare – En tävlare är en spelare i en slagspelstävling. Medtävlare är den eller de personer som tävlar spelar med. De är inte partners till varandra.

Partner – En spelare som tillsammans med en eller flera andra spelare bildar en "sida".

Puttlinje – Den linje som spelaren önskar att hans boll skall följa efter ett slag på green. Puttlinjen inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda spellinjen. Puttlinjen sträcker sig inte bortom hålet.

Rubbad boll - En boll anses ha rubbats om den lämnar sitt läge och stannar någon annanstans.

Råd – Varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelaren i hans spel, val av klubba eller sätt att utföra ett slag. Upplysningar om regler eller om allmänt kända förhållanden, såsom var hinder är belägna eller flaggstångens placering på green, är inte råd.

Slag – Den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå på bollen och förflytta den. Om spelaren frivilligt försöker hejda sin sving innan klubbhuvudet når bollen anses han inte ha gjort ett slag.

Spelfältet – Är hela banans område utom *a)* tee och green på det hål som spelas, samt *b)* alla hinder på banan.

Tee – Den plats där spelet av hålet börjar. Tee är ett rektangulärt område av två klubblängders djup, vars framkant och sidor bestäms av de yttre sidorna av två tee-markeringar. En boll är utanför tee om hela bollen är utanför tees gränser.

Regel 1 – Spelet

1.1 Allmänt

Man måste spela enligt reglerna, från tee till och i hålet genom ett eller flera slag.

1.2 Påverka bollen

Man måste slå bollen med riktiga slag (ej fösning eller dyl), enligt regel 14. Man får inte påverka bollens läge eller rörelse utöver vad som är tillåtet enligt reglerna (t ex lättnad, lösa naturföremål, tee).

1.3 Överenskommelse om att åsidosätta regler

Man får inte komma överens om att bortse från någon regel eller från plikt som man drabbats av.

1.4 Fall som inte täcks av reglerna

Om en tveksam situation inte täcks av reglerna, ska beslut fattas enligt sunt förnuft.

Regel 2 – Matchspel

Man spelar om vem som vinner flest hål. Ställningen i matchen anges med uttrycken ”upp”, ”ned” eller ”lika” och antal hål att spela. Vinnare blir den som leder med fler hål än det antal hål som är kvar att spela. Man får skänka slag, hål och matchen. Skänkt slag, hål eller match kan inte återtas eller avböjas.

Om spelarna blir oense om en regel och domare inte är tillgänglig, skall man fortsätta matchen utan dröjsmål. För att tävlingsledningen ska beakta en protest måste spelaren ha ”protesterat” gentemot motspelaren innan man slår ut på nästa hål (eller på 18:e, innan man lämnar greenen). Protest som lämnas senare ska tävlingsledningen strunta i om det inte framkommit fakta som spelaren inte visste under spelet.

Allmän plikt i matchspel är förlust av hålet.

Regel 3 – Slagspel

3-1 Vinnare

Den som har lägst antal slag (eller nettoslag) vinner.

3-2 Underlåtelse att håla ut

Om man på något håll inte slår bollen i håll och inte rättar till sitt misstag innan man slår ut på nästa tee blir man diskad.

3-3 Ovisshet om tillvägagångssätt (alternativ boll)

När man är tveksam om rättigheter eller tillvägagångssätt får man utan plikt spela en alternativ boll (gäller ej matchspel). Man måste meddela sin markör att man tänker spela en alternativ boll och vilken boll man önskar räkna, om reglerna tillåter det.

Tävlararen ska rapportera det inträffade till tävlingsledningen innan han lämnar in sitt scorekort, såvida inte scoren på båda bollarna är lika. Om man inte gör det blir man diskad.

Om reglerna tillåter den boll man önskat räkna gäller scoren för denna boll. Om spelaren inte berättar i förväg vilken boll som han önskar räkna ska scoren för den ursprungliga bollen räknas. Om ingen av bollarna är ursprunglig räknas den första.

3-4 Vägran att följa en regel

Om en spelare vägrar att följa en regel och detta påverkar en annan spelares rättighet, skall han diskas.

3-5 Allmän plikt

Plikten för brott mot reglerna i slagspel är två slag, om inte reglerna säger något annat.

Regel 4 – Klubbor

4-1 Utformning och konstruktion

Klubborna skall överensstämja med regel 4 och bilaga II. En klubba som är tillåten när den är ny är också tillåten efter förslitning genom normalt bruk.

4-2 Förändring av spelegenskaperna och främmande material

En klubbas spelegenskaper får inte förändras under spelet av en rond. Främmande material får inte anbringas på slagytan i syfte att påverka bollens rörelse.

4-3 Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba

Om en klubba skadas under spelets normala gång får spelaren (i) använda den skadade klubban under resten av rundan, (ii) laga klubban om det går snabbt, (iii) ersätta klubban med vilken annan klubba som helst, om det inte fördröjer spelet och det får inte ske genom lån av annan spelare på banan.

Om en klubba skadats på annat sätt än under spelets normala gång får den inte användas eller bytas ut under resten av ronden. Bryter man mot detta blir man diskad.

4-4 Högst fjorton klubbor

Man får inte ha mer än 14 klubbor. Om man startat ronden med färre än 14 klubbor får man komplettera settet under spelets gång. Man får inte låna en klubba av någon annan på banan. Partners i t ex foursome får ha gemensamma klubbor om man inte har fler än 14 klubbor ihop. Om man spelar med för många klubbor får man plikta två slag per håll (dock högst 4 plikt). I matchspel får man ”böta” två håll. En övertalig klubba måste förklaras vara ur spel.

Regel 5 - Bollen

5-1 Allmänt

Bestämmelser för bollen finns i bilaga III.

5-2 Främmande material

Man får inte anbringa ett främmande material på bollen för att förändra dess spelegenskaper.

5-3 Boll oduglig för spel

En boll är oduglig för spel om den är synligt hackad, sprucken eller deformerad. Den är inte oduglig för spel för att den är lerig, har repats eller skrapats.

Om man tror att en boll kan vara oduglig för spel får man lyfta den och se efter. Man måste dock först meddela sin avsikt till markören. Bollen måste markeras. Därefter får man lyfta den och undersöka den utan att göra rent den. Markören ska ges möjlighet att undersöka bollen. Om man inte följer denna procedur får man ett slags plikt.

Om bollen är oduglig för spel får man byta ut den. Om den inte är det måste man fortsätta spela med den. Brott mot någon av ovanstående punkter ger 1 slags plikt.

Om en boll går i flera bitar får man slå om (slaget annulleras).