

INTRODUKTION TILL GOLF

4. DE GRUNDLÄGGANDE REGLERNA

Golfen innehåller en otrolig mängd regler. Få personer kan alla dessa utantill, vilket du inte heller bör kräva av dig själv. Vad som däremot förväntas av alla spelare är att man kan de grundläggande reglerna, dvs regler för sådana händelser som inträffar mer eller mindre varje gång man spelar. Det är dessa regler du kan läsa om här. Golfens regelbok är en del av din

Bollen spelas som den ligger

Det är inte tillåtet att förbättra bollens läge, området för svingen/stansen eller för den tänkta bollbanan genom att bryta av något som växer eller sitter fast. Du får inte heller trampa till bakom bollen för att ge bollen ett bättre läge.

Du får dock...

- pegga bollen på utslagsplatsen
- ta bort allt som ligger löst, dock ej i hinder
- laga nedslagsmärken och hålpluggar på green

Lättnadssituationer (gratisdroppning)

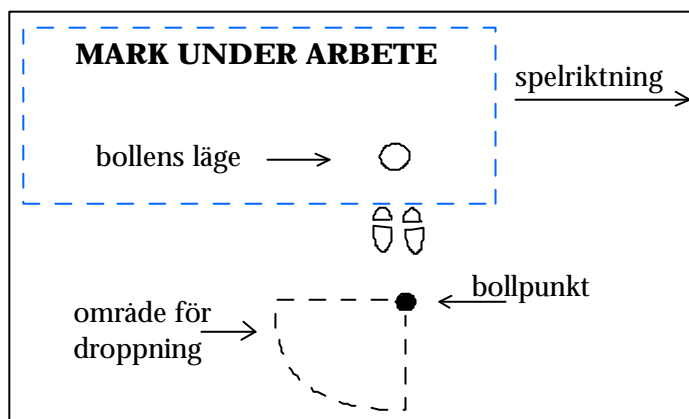
I vissa lägen behöver du inte spela bollen som den ligger. Du får då droppa din boll utan pliktslag (sk lättnad). De saker du kan få lättnad för är sådant som inte finns på banan i avsikt att hindra ditt spel:

I följande lägen måste du ta lättnad:

- Mark under arbete (blå-vita pinnar)
- Fel green

I följande lägen får du ta lättnad om du vill:

- Mark under arbete (blå pinnar)
- Fasta tillverkade föremål
- Tillfälligt vatten
- Mark skadad av bogrävande djur (t ex kaninhål)
- Pluggad boll (på fairway eller kortare gräs)



Det du får lättnad för är bollens läge, din stans och din sving. Om något av detta hindras av någon av ovanstående punkter får du alltså lättnad. Du ska då droppa bollen inom en klubblängd från den närmsta punkt (sk bollpunkten) där du inte längre hindras av det du tar lättnad för och som inte är närmare hål.

Genom att känna till de situationer där du kan få lättnad kan du tjäna slag!!!

4. DE GRUNDLÄGGANDE REGLERNA FORTSÄTTNING

Droppning

En regelrätt droppning görs genom att bollen släpps från axelhöjd med rak arm. Bollen måste dessutom landa inom det område som reglerna säger (se ovan) för att vara godkänd.

Vid bl a dessa tillfällen måste du droppa om din boll:

- Om den rullar närmare hål
- Om den rullar mer än två klubblängder utanför det område du har att droppa inom

Att köpa sig fri (droppning med pliktslag)

Bortsett från ovanstående lägen kan du aldrig få droppa gratis. Om du ändå vill droppa dig ur ett läge får du betala med ett pliktslag. Beroende på var på banan din boll är ospelbar gäller olika regler. I vattenhinder och sidovattenhinder behöver du inte hitta din boll för att få förklara den ospelbar. Här utgår du därför inte från bollens läge, utan från den punkt där bollen gick över hindrets gräns (s k skärningspunkt).

Vid vattenhinder (gula pinnar) har du följande alternativ (se den övre bilden):

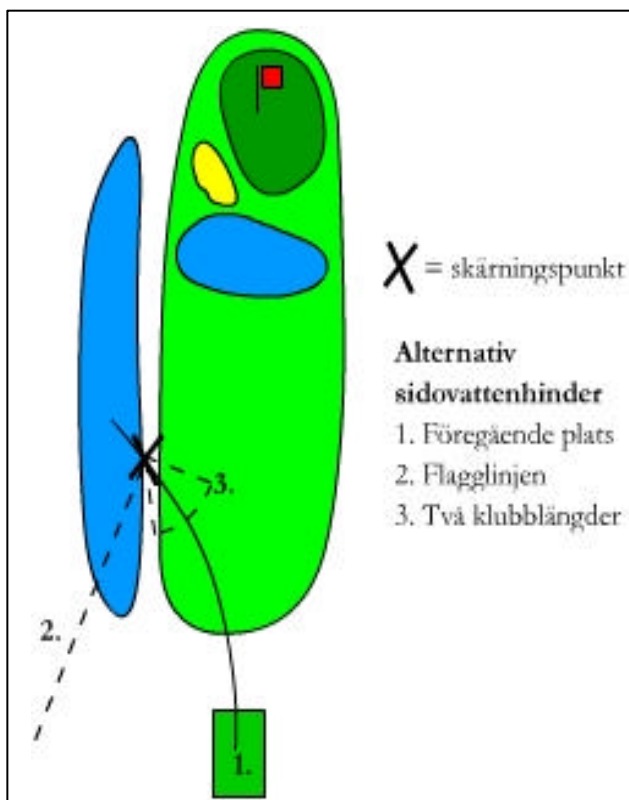
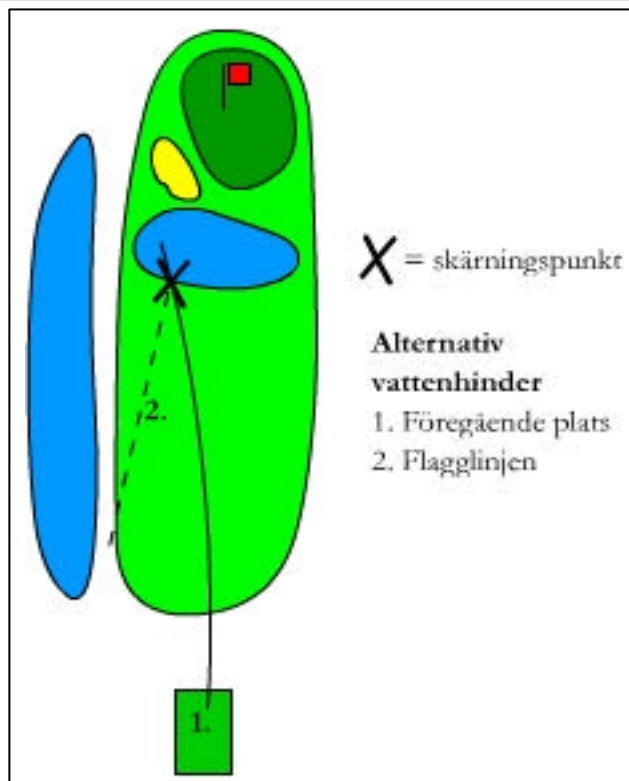
- slå en ny boll från föregående plats
- droppa på flagglinjen (hur långt tillbaka du vill)

Vid sidovattenhinder har du följande alternativ för din droppning (se den nedre bilden):

- slå en ny boll från föregående plats
- droppa på flagglinjen (hur långt tillbaka du vill)
- droppa inom två klubblängder från skärningspunkten

Om din boll är ospelbar på något annat ställe än i ett hinder har du samma alternativ som vid sidovattenhinder, men du utgår från bollens läge, inte från skärningspunkten. Det är alltid du själv som avgör om din boll är ospelbar eller inte. Du har rätt att förklara bollen ospelbar i vilket läge du vill.

Det är lättare att lära sig reglerna för vattenhinder än att undvika vattnet!



4. DE GRUNDLÄGGANDE REGLERNA

FORTSÄTTNING

Förlorad boll och out-of-bounds (vita pinnar)

Ett pliktslag drabbas du dessutom av när du slår bort en boll eller slår bollen utanför banans gräns. I dessa lägen finns bara ett alternativ – slå en ny boll från föregående plats.

Du har rätt att leta efter en boll i 5 minuter innan den är förlorad.

Om du befärad att du inte kommer att hitta en boll eller om du är osäker på om en boll är utanför banans gräns eller inte kan du slå en *provisorisk boll*. Denna boll har bara ett syfte – att du ska slippa springa tillbaka till föregående plats om du inte hittar den första bollen. Hittar du den första bollen måste du använda den och den provisoriska bollen plockas upp (räknas inte). Hittar du inte den första bollen måste du använda den provisoriska (med ett pliktslag för att den första förlorades). Någon valmöjlighet finns alltså aldrig. Om du slår en provisorisk boll är det viktigt att berätta att det är just en provisorisk boll. Om du inte berättar det räknas det som att det är en ny boll och den första anses vara förlorad.

Regelbrott (två pliktslag)

Om du bryter mot en regel bestraffas du med två pliktslag. Här är några exempel på regelbrott:

- Spela på fel boll
- Spela från fel plats
- Förbättra bollens läge (på sätt som reglerna inte tillåter)
- Träffa flaggstängen på green
- Grunda klubban i ett hinder
- Träffa sin egen utrustning

Förenklat kan man alltså säga att ett pliktslag utfaller pga dåliga slag. Två pliktslag utfaller för att du brutit mot en regel.

Green

När du slår ett slag från greenen får du inte träffa flaggstängen eller någon annans boll (regelbrott = 2 plikt). Därför tas flaggstängen ur och bollar som riskerar att träffas markeras innan någon puttar. Om hålet är så långt bort att man inte ser hålet när flaggan är urtagen får någon hålla den (passa flaggan) och lyfta ur den innan bollen kommer fram till hålet. Det är alltid spelarens ansvar att inte träffa flaggan eller någon annans boll.

Ovanstående regler gäller bara när man slår ett slag från greenen. Ligger man utanför greenen och träffar flaggan eller någon annans boll blir det alltså inte några pliktslag.

Puttlinjen får man bara beröra i följande fall:

- för att laga ett nedslagsmärke eller en hålplugg
- för att ta bort lösa naturföremål
- ev mätning

4. DE GRUNDLÄGGANDE REGLERNA FORTSÄTTNING

Tee (utslagsplatsen)

Tee sträcker sig från markeringarna (t ex röda kulor) och två klubblängder bakåt. Slår du ditt utslag från en plats utanför detta område har du spelat från fel plats (regelbrott = 2 plikt). Det är tillåtet att stå utanför tee och slå en boll som ligger på tee.

Hinder

På en golfbana finns tre typer av hinder; bunkrar, vattenhinder och sidovattenhinder. Inget annat betraktas enligt regelboken som hinder, även om det kan hindra ditt spel.

I hinder gäller vissa speciella regler:

- Du får inte grunda klubban (sätta klubban mot marken innan du slår)
- Du får inte ta bort lösa naturföremål (tillverkade föremål får du dock ta bort)

Du behöver inte hitta bollen för att få förklara den ospelbar, men för att få göra det måste du vara säker på att den verkligen försvunnit i hindret och inte utanför. Om du är osäker på detta betraktas bollen som förlorad utanför hindret och du måste slå en ny från föregående plats.

Slag och rubbad boll

Ett slag är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att träffa bollen. Har du för avsikt att träffa bollen, men missar den, är det alltså ett slag i alla fall.

Det är också viktigt att veta att det bara är ett slag om du haft för avsikt att träffa den. Om du t ex råkar träffa bollen med en övningssving är det därför inte något slag. Om detta inträffar på utslagsplatsen är inte bollen i spel och då är det tillåtet att rubba sin boll. Alltså är det bara att lägga upp bollen på peggen igen och slå, som om inget hade hänt.

Om det däremot inträffar när bollen är i spel, då räknas det som att du rubbat din boll, vilket inte är tillåtet. En rubbad boll leder till ett slags plikt och bollen ska återplaceras. Rubbad boll betyder att du råkat förflytta bollen ur sitt läge, utan att det varit med ett slag. Vanliga tillfällen då man kan råka rubba sin boll är t ex när man letar efter den i högt gräs och råkar trampa på den eller när man vill ta bort ett löst naturföremål nära bollen och kommer åt den så att den flyttar på sig. I dessa lägen gäller det alltså att vara lite försiktig.

***Spel utan regler är inte kul.
Genom att lära sig reglerna lär man sig också att förstå spelets idé.
En stor del av spelets tjusning ligger i att reglerna är som de är.***